



Худышкин Станислав Дмитриевич

06.06.2005

Телефон: +7 (982) 902 81 74

Электронная почта: stanislavdeffiro@gmail.com

Telegram: @Deffiro

Портфолио: deffiro.ru

Город: Красноярск

Гражданство: РФ

Желаемая должность

Middle Гейм-дизайнер

Unreal Engine 5, Unity

Занятость: 40 часов в неделю

График: гибкий

Проекты

«M.R.I.S.»: Интеллектуальная система распознавания жестов. Игровая система для преобразования движения мыши в инпут игры

Dynamic Navigation System: Система поиска пути по алгоритму Дейкстры для динамического рельефа игры

«The other world»: 2D Хоррор-квест в психиатрической больнице с механиками вдохновленными Resident Evil

«Peaceful Monsters»: Пошаговая стратегия где игрок может самостоятельно собирать своих воинов

«Telekinesis»: Пространственная головоломка с механикой телекинеза

Достижения

Хакатоны

- Scream JAM 2024: 15 место из 150 команд
- ТБанк x ЦУ, 2024: призер
- The Genius Hack, 2025: призер
- ЛЦТ, 2025: призер

Коммерческая разработка

- За 2 недели смог вывести игровой проект (The other world) из состояния “производственного ада” путем внедрения единых метрик в отдел дизайна и унифицированием дизайн-документа игры.
- Оптимизировал ассеты и логику внутри игры полученную от клиента на 80% за счет сжатия данных, балансировки света и LOD (прирост фпс с 50 до стабильных 90).

Подработка/Работа – 4 года

Июль 2025 –
Январь 2026

6 месяца

Гейм-дизайнер, ЛВЛ-дизайнер

Онлайн

Основные обязанности:

- Написание дизайн-документации и метрик
- Проектирование уровней
- Сборка уровней в движке

Сентябрь 2024 –
Июнь 2025

10 месяцев

Гейм-дизайнер UE / Программист C++

Онлайн, KWork

Основные обязанности:

- Написание дизайн-документации
- Обработка ассетов для игры
- Реализация игровой логики и архитектуры

Сентябрь 2022 –
Июнь 2024

1.5 года

2D Художник-Иллюстратор

Онлайн, KWork

Основные обязанности:

- Выполнение требований заказчика
- Отрисовка персонажей, окружения, объектов

Образование

2023 – 2027

4-ый курс бакалавриата

Сибирский Федеральный Университет

Разработка компьютерных игр
и мобильных приложений

Языки

- Русский – родной
- Английский – C1 (Advanced)

Ключевые навыки

- Unreal Engine
- Unity
- Git Hub
- Blender
- ZBrush
- 3D Design/Animation
- Photoshop
- AI
- Visual Studio